

ダンス天国MIX

PLAYING MANUAL



For Japan Only

プレイヤー 1~2人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPM 86219

このたびはエニックスのプレイステーション用ソフト「バスト ア ムーブ 2」をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前にこの解説書をお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみくださいますようお願いいたします。
また、この解説書は大切に保管してください。



Contents

BUST A MOVE 2 Play now

Dance & Rhythm Action

Go!▶▶▶▶▶▶

モードの説明

オープニング・デモ画面でSTARTボタンを押すと、ゲームモード選択画面になります。
方向キー上下でプレイするモード選び、STARTボタンまたは◎ボタンを押します。



1player game

P.5

好きなダンサーを1人選び、
コンピュータと対戦するモードです。

2player game

P.6

2人のプレイヤーがお互いにダンサー選び、
ダンスバトルするモードです。

practice

P.7

ダンスコマンドの練習ができるモードです。

dance view

P.8

クリアしたダンサーのクールな
ダンスシーンを見ることができます。

options

P.11

サウンドの設定、ゲームデータのロード・セーブ、
アナログコントローラの設定などができるモードです。

ゲームモード選択の注意

【2PLAYER GAME】はコントローラを2つ接続しないと選べません。【DANCE VIEW】はクリアするとすぐ見ることができます。

メモリーカードについて このソフトはメモリーカード差込口（スロット）1のみに対応しています。

操作方法

アナログコントローラ DUAL SHOCK



※このソフトはアナログコントローラ(DUAL SHOCK)の振動のみに対応しています。
振動機能はアナログモードスイッチの ON/OFF(LEDの点灯/消灯)にかかわらず機能します。振動機能のON/OFFは【options】で変更できます。

コントローラ

※各ボタンの機能はアナログコントローラと同様です。



基　本

ダンスコマンドの入力方法

基本は4拍子で、緑の部分が3回点滅し、最後に右側の赤い部分が1回光ります。表示されているコマンドに合わせて、方向キーを押し、4拍目に表示されている◎・⊗・△・□ボタンのいずれかをタイミングよく押します。





3拍目までは順番が合っていればどのタイミングでもOK!
4拍目のタイミングが合っていればコンボが続きます。

ＥＡＳＹ の 場合

表示されているダンスコマンドに合わせて、方向キーを押し、さらに4拍目も方向キーを使用してタイミングよく押します。

NORMAL の 場合

表示されているダンスコマンドに合わせて、方向キーを押し、4拍目に表示されている◎・⊗ボタンをタイミング良く押します。このコマンドの繰り返しをうまく入力できるとダンサーはカッコよく踊ります。

ＭＩＸの 場 合

NORMALに加え、ダンスコマンドに△・□ボタンも使用します。

ダ ン ス の 勝 負

基本は相手のダンサーより、ノリノリに、そしてクールに踊ったかで決まります。ダンスの内容は得点（ダンスポイント）で表示されます。演奏が終わるまでに高得点をゲットした方が勝ちになります。

コ ン ボ

ダンスコマンドを連続して成功するとコンボが表示されます。正確にダンスコマンドを入力するとコンボは長く続き、得点も高くなります。ダンサーも激しく、カッコイイ踊りになります。

応　用

ジャストタイミング



表示されているダンスコマンドのうちで4拍目のコマンドをジャストタイミングで押すと、そのコマンドマークが大きく光り、更にハイレベルなダンスコマンドが表示されます。

運だけシステム



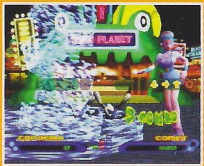
バストアムーブ2の新システムが「運だけシステム」。画面真ん中の緑・赤・青のブロックは緑が「COOL!」赤が「CHILLIN!」青が「FREEZE!」で、これらをそれぞれ決めると1つ増えます。スロットはコンボを決めて横一列に揃えたほうがボーナスポイントをゲット、おまけにスロットが揃ったときに色々なギミック（演出）が出現します。

ジャマー　R1ボタン　【EASY】で◎ボタン

「ジャマー」とはその名の通り相手のじゃまをすること。ダンスコマンドの4拍目にR1ボタンを押すと、相手のダンスを妨害します。続いていた相手のコンボはストップ、ゼロからやり直しとなります。また「ジャマー」を相手に決めると相手の得点が奪えます。

ジャマー回避　R2ボタン　【EASY】で⊗ボタン

相手に「ジャマー」をされたら、次のダンスコマンドの4拍目にR2ボタンを押すことで「ジャマー」を回避できます。上手く回避できるとそのままコンボも続きます。



ジャマー返し　R1ボタン　【EASY】で◎ボタン

「ジャマー」を回避するタイミングにR1ボタンをジャストタイミングで押すと、相手が仕掛けた「ジャマー」を返すことができます。

1プレイヤーゲーム

ダンサーを選択する

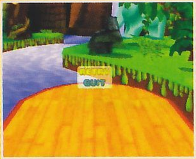


方向キーでプレイするダンサーを選択すると【EASY】、【NORMAL】、【MIX】を選択できます。

EASY	簡単すぎて踊りながらでもできます。(簡単)
NORMAL	方向キーと◎・⊗ボタンを使用します。(普通)
MIX	方向キーと◎・⊗・△・□ボタンを使用します。(難しい)

プレイヤーがダンサーを決定すると、対戦相手が表示されダンスバトルが始まります。画面のGOの表示が消えたら、ダンスコマンドの入力を始めます。
曲の演奏が終わると勝敗が表示されます。

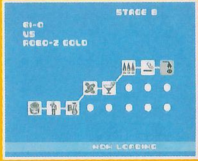
バトルの中止



バトル中にSTARTボタンを押すと、【QUIT】【RETRY】が表示されます。

【QUIT】ゲームモード選択画面になります。
【RETRY】現在の対戦がやり直しになります。

対戦相手の分岐



プレイヤーがダンスバトルに勝利すると、次の対戦相手をコンピュータが選びます。4回戦以降はダンスバトルの内容によって対戦相手が選ばれます。

CONTINUE

ダンスバトルに負けた場合は【CONTINUE】が表示されます。表示されている間にSTARTボタンを押すと、同じ対戦相手と再バトルになります。表示されている数字がゼロになると、GAME OVER表示後、スコアランキングに入り、モード選択画面になります。

2プレイヤーゲーム

ダンサーを選択する



【1player game】と同じように､お互いにダンサーを選び、【EASY】、【NORMAL】、【MIX】を決定します。
2人とも同じダンサーを選択することもできます。

ステージを選択する

ダンサーを選択し終わると、ステージが表示されます。
方向キーの左右で選び、◎ボタンで決定します。

ダンスバトルスタート

対戦相手が表示されダンスバトルが始まります。画面のGOの表示が消えたらダンスコマンドの入力を始めます。
曲の演奏が終わると勝敗が表示されます。



☆ダンサーを選択するときに、SELECTボタンを押しながら、◎ボタンを押すと、ファッションの違うダンサーをプレイできます。

☆キャラクター選択時に⊗ボタンを押すとゲームモード選択画面に戻ることができます。

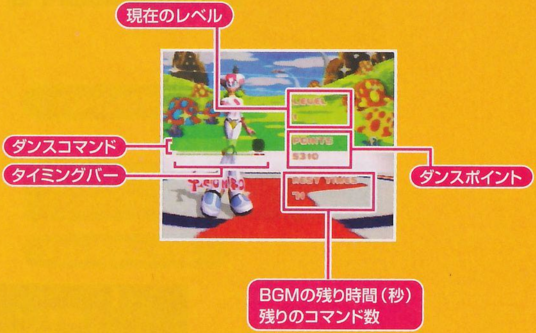
☆バトル終了後、プレイの内容がある条件を満たしていると、「FIVER TIME!」が発生します。



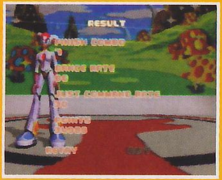
プラクティス

ダンスコマンドの入力の練習ができるモードです。自分の好きなダンサーやステージで何回でもトレーニングできます。
練習したいダンサーを方向キーで選び、◎ボタンで決定します。レベルは【EASY】、【NORMAL】、【MIX】どれでも選択でき、画面の右上にSTART時のレベルが表示されます。レベルは練習中、上達していくうちに上がっていき、難しいコマンドの練習ができます。









ミュージックが終わり、練習終了となると結果が表示されます。
同じダンサーでもう一度、練習する場合は【RETRY】を、練習をやめる場合は【QUIT】を方向キーの左右で選び、STARTボタンまたは、◎ボタンを押します。

ダンス ビュー

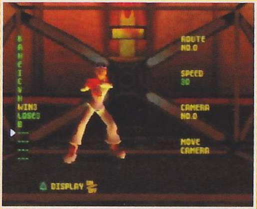
クリアしたダンサーのクールなダンスシーンを自由に見ることができます。【1player game】で1人以上のダンサーをクリアしていないと、このモードを選ぶことはできません。見たいダンサーを方向キーで選び、◎ボタンで決定します。また【1player game】でクリアしていないダンサーは選択できません。

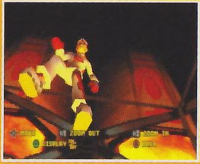


モーションの選択

ダンスを見るには、画面左に表示される「モーションリスト」にダンサーの「モーション」を入力します。方向キーの上下でカーソルを移動し、左右で「モーション」を選択します。ミュージックが始まると、「モーションリスト」の順番に踊ります。また、⊗ボタンを押すと、現在選択されている「モーション」を止めて、次に移ります。







ルート選択

方向キーの左右で、設定されたコンボの組み合わせが選択できます。

スピード選択

方向キーの左右で、ダンスのスピードを選択できます。

カメラワークの選択

方向キーの左右で、カメラワークを選択できます。

カメラ操作

このコマンドを選び、◎ボタンを押すと、自分でカメラを操作できます。
方向キーでカメラの移動、R1ボタンでズームアウト、R2ボタンでズームイン、◎ボタンで「カメラ操作」の解除になります。

ダンスデータ表示 画面に表示されるダンスデータは方向キーの上下で選択することができます。
△ボタンでダンスデータ表示のON/OFFを切り替えることができます。



ヒート

20才・♂

元レーサー。
事故で大やけどを負うが奇跡的に助かり、炎を操る力を得た。しかし未だにレーサーへの夢は捨てきれず、宇宙からきたグルーブトロンの力でレーサーへの復帰を狙う。



ストライク

22才・♂

ストリートギャング。
やっと出所でき、元刑務所仲間とダンスグループを結成。今年メジャーデビュー！ しかしOFFの日は仲間と銀行を襲撃している。グルーブトロンで捕まらない力を手に入れようとしている。



ヒロくん

21才・♂

日本在住のイタリア人。
昨年まで住んでいた6畳一間は地上げのためお引越し。毎週土曜はキメキメで踊りに行く。
グルーブトロンを手にし、風が吹いても崩れない髪型を手に入れよう考えている。



ショーティー

13才・♀

外交官の父とスーパーモデルの母を持つ女の子。
趣味は死んだ世界中のスターの洋服やアクセサリー集め。パパが買ってくれた、ワシントン条約に違反してそうなペットが一番のお友達。



ツトム

11才・♂

パパとママはプロ野球選手と国会議員の小学校5年生。大人びた性格で、全校生徒の99%に嫌われている。怒るとお漏らしをする。グループトロンの力で次期生徒会長の座を狙う。



コメット

16才・♀

アーティストのフリーダ（前作登場）の妹。スシバーウエイトレス。現在は12本のバイトを掛け持ちするほどバイト好き。バイトをして貯めたお金はすべて絶滅動物を救うために活動しているボランティア団体に寄付をしている。



バイオ

47才・♂

マッドサイエンティストGAS-O（前作登場）の父。GAS-Oと喧嘩し、最新の毒ガスをかけられ、頭に斧を刺されゾンビに。加害者GAS-Oは服役中。



カポエラ

年齢性別不詳

カポエラ星からやってきた。古いブリキ看板の収集が彼らの目的。今回カポエラはひと味違う！お互いに違う動きをするようになった。名前はキキとララ。



ケリー

24才・♀

コスプレ大好きな外資系商社役員。謎の多いセクシーウーマン。前回のベイビースーツ代に加えて、今回も数着のオリジナルコスチュームを新調したため、さらにローンが増えてしまった。なんとかして、「グルーブトロン」を手に入れて、その力でローンを全て返済しようと考えている。



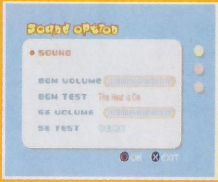
キティーN

17才・♀

コスプレアイドル。毎日昼1時からの新番組「ラブラブ戦士キティーが一番!」（スタジオア◯タで生放送）のメインMCとして大忙し！本名はキティー中島だが本人は中島さんと呼ばれるのは嫌いらしい。

オプション

このゲームの以下の項目が設定できます。各項目は方向キー上下で選び、◎ボタンを押します。



SOUND OPTION

SOUND

音声出力のステレオ・モノラルを設定できます。

BGM VOLUME

ミュージックの音量を設定できます。（方向キー左右で調整）

BGM TEST

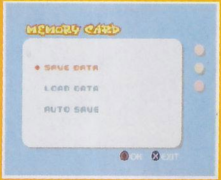
各ダンサーのテーマミュージックを聴くことができます。（方向キー左右で選択）

SE VOLUME

効果音の音量を設定できます。（方向キー左右で調整）

SE TEST

各効果音を聴くことができます。（方向キー左右で選択）



MEMORY CARD

SAVE DATA　メモリーカードにゲームデータををセーブします。

LOAD DATA　メモリーカードからゲームデータをロードします。

AUTO SAVE　オートセーブのON/OFFを設定します。



VIBRATION

アナログコントローラの振動機能のON/OFFを設定します。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ“PlayStation”専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の“PlayStation”にのみ対応しています。海外仕様の“PlayStation”では使用できません。●「解説書」および“PlayStation”本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを“PlayStation”本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後“PlayStation”本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●“PlayStation”本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



株式会社 エニックス

〒151-8544 東京都渋谷区代々木4-31-8　株式会社エニックス　ユーザーサービス係
TEL.03-5352-6466（平日10:00から17:00）

SLPM 86219